

Lista dostępnych publikacji:

LP	Tytuł
1.	Algotytm, struktury danych
2.	Algotytm, ilustrowany przewodnik
3.	Android Studio. Tworzenie aplikacji mobilnych
4.	Android. Programowanie aplikacji. Rusz głową!
5.	AutoCAD 2019 PL. Pierwsze kroki
6.	Budowa i utrzymanie nawierzchni lotniskowych
7.	C# 7.0 w pigułce. Wydanie VII
8.	C++. Struktury danych i algorytm
9.	CCNA 200-125. Zostań administratorem sieci komputerowych Cisco
10.	Cyfrowe przetwarzanie sygnałów. Od teorii do zastosowań
11.	Data science od podstaw. Analiza danych w Pythonie
12.	Deep Learning. Praca z językiem Python i biblioteką Keras
13.	Deep Learning. Uczenie głębokie z językiem Python. Sztuczna inteligencja i sieci neuronowe
14.	DTP. Od projektu aż po druk. O współpracy grafika z drukarzem
15.	Elektronika dla bystrzaków
16.	Jakość projektów informatycznych. Rozwój i testowanie oprogramowania
17.	Java 9. Przewodnik doświadczonego programisty
18.	Java w 21 dni. Wydanie VII

19. Java. Efektywne programowanie
20. Java. Podstawy. Wydanie X
21. Javascript i jQuery. 131 praktycznych skryptów
22. Język C dla mikrokontrolerów AVR. Od podstaw do zaawansowanych aplikacji
23. Język C++. Owoce programowania
24. Język inżynierii systemów SysML. Architektura i zastosowania. Profile UML 2.x w praktyce
25. Język SQL. Przyjazny podręcznik
26. Linux. Kurs video. Komendy i polecenia
27. Opus magnum C++11. Programowanie w języku C++
28. PHP i MySQL. Dynamiczne strony WWW. Szybki start
29. Pierwsze kroki z SQL. Praktyczne podejście dla początkujących
30. Praktyczne projekty sieciowe
31. Programowanie w Javie. Solidna wiedza w praktyce
32. Python 3. Kurs video
33. Python 3. Proste wprowadzenie do fascynującego świata programowania
34. Python. Rusz głową!
35. Python. Szybko i prosto
36. Python. Uczenie maszynowe
37. Python. Uczymy się programowania
38. Python. Zaczynaj programować!
39. Ruby. Kurs video. Poziom pierwszy. Podstawy języka i praktyczne przykłady

40. SolidWorks 2017. Projektowanie maszyn i konstrukcji. Praktyczne przykłady
41. SQL. Jak osiągnąć mistrzostwo w konstruowaniu zapytań
42. Szkoła programisty PLC. Sterowniki Przemysłowe
43. TCP/IP w 24 godziny
44. Uczenie maszynowe z użyciem Scikit-Learn i TensorFlow
45. Unix i Linux. Przewodnik administratora systemów
46. AutoCAD LT 2015. Kurs video. Poziom pierwszy. Podstawy projektowania 2D
47. AutoCAD LT 2015. Kurs video. Poziom drugi. Zaawansowane projektowanie 2D
48. AutoCAD 2016 PL. Pierwsze kroki
49. C++. Kurs video. Poziom drugi. Programowanie obiektowe. Pisanie własnych klas
50. CorelDRAW X7. Kurs video. Poziom pierwszy. Techniki i narzędzia pracy grafika komputerowego
51. ArchiCAD. Kurs video. Poziom pierwszy. Projektowanie domu jednorodzinnego
52. Java 8. Przewodnik doświadczonego programisty
53. Angielski. Czasy gramatyczne. Podręcznik z ćwiczeniami (PDF + mp3)
54. Czysty kod. Podręcznik dobrego programisty
55. Android Studio w 24 godziny. Wygodne programowanie dla platformy Android. Wydanie IV
56. English 4 IT. Praktyczny kurs języka angielskiego dla specjalistów IT i nie tylko
57. Pełna MOC życia. Jeśli o czymś w życiu marzysz - sięgnij po to. Wydanie II zmienione
58. MATLAB i Simulink. Poradnik użytkownika. Wydanie IV
59. Adobe Photoshop CC/CC PL. Oficjalny podręcznik
60. Angielski. Grammar Practice. Podręcznik z ćwiczeniami (PDF + mp3)
61. Komunikacja naprawdę skuteczna. Niezawodny sposób dotarcia do klientów, pracowników i znajomych
62. Java. Kurs video. Poziom pierwszy. Podstawy tworzenia aplikacji
63. Arduino. Automatyka domowa dla każdego

64.	Adobe Photoshop CC. Kurs video. Poziom drugi. Zaawansowane techniki i triki dla każdego
65.	Programowanie w C. Sprytnie podejście do trudnych zagadnień, których wolałbyś unikać (takich jak język C)
66.	Zasady wywierania wpływu na ludzi. Szkoła Cialdiniego. Kurs video
67.	Logo Design Love. Tworzenie genialnych logotypów. Nowa odsłona
68.	Adobe Photoshop CC 2014. Kurs video. Poziom pierwszy. Najlepsze techniki obróbki obrazów
69.	Active Directory w systemach wolnego oprogramowania
70.	Elektronika z Excelem
71.	Efektywny Python. 59 sposobów na lepszy kod
72.	Profesjonalna prezentacja multimedialna. Jak uniknąć 27 najczęściej popełnianych błędów
73.	Mistrzowski JavaScript. Programowanie zorientowane obiektowo
74.	Naturalna pewność siebie. Siła, która zmieni Twoje życie
75.	MATLAB. Praktyczny podręcznik modelowania
76.	C++. Kurs video. Poziom pierwszy. Składnia, podstawowe elementy języka, programowanie proceduralne
77.	Excel 2013. Kurs video. Poziom pierwszy. Kluczowe umiejętności i najlepsze praktyki
78.	Nowoczesne aplikacje internetowe. MongoDB, Express, AngularJS, Node.js
79.	Android 6 dla programistów. Techniki tworzenia aplikacji. Wydanie III
80.	AngularJS. Praktyczne przykłady
81.	Blender 2.71. Kurs video. Poziom pierwszy. Modelowanie w 3D, animacja i renderowanie
82.	CSS3. Zaawansowane projekty
83.	Hurtownie danych. Od przetwarzania analitycznego do raportowania
84.	Inżynieria odwrotna w praktyce. Narzędzia i techniki
85.	Okablowanie strukturalne sieci. Teoria i praktyka. Wydanie III
86.	REST. Najlepsze praktyki i wzorce w języku Java
87.	CorelDRAW X7. Kurs video. Projektowanie identyfikacji wizualnej firmy
88.	AntyMOBBING. Walcz o swoje prawa w miejscu pracy
89.	Android. Podstawy tworzenia aplikacji
90.	Bezpieczne programowanie. Aplikacje hakeroodporne

91.	Big Data. Najlepsze praktyki budowy skalowalnych systemów obsługi danych w czasie rzeczywistym
92.	Budowa prostych robotów. Niezwykłe projekty ze zwykłych materiałów
93.	C# 6.0 w pigułce. Wydanie VI
94.	C++. Wykorzystaj potęgę aplikacji graficznych
95.	C#. Zadania z programowania z przykładowymi rozwiązaniami
96.	C++11. Nowy standard. Ćwiczenia
97.	C++. Ćwiczenia praktyczne. Wydanie III
98.	Domowe laboratorium naukowe. Zrób to sam
99.	Diagnostyka i naprawa płyt głównych laptopów
100.	Frameworki JavaScript. Projektowanie interaktywnych i dynamicznych stron WWW
101.	Python. Podstawy nauki o danych. Wydanie II
102.	Scrum. O zwinnym zarządzaniu projektami. Wydanie II rozszerzone
103.	Tablice informatyczne. Java. Wydanie III
104.	Zarządzanie rozwojem pracowników. Kompleksowe i praktyczne ujęcie
105.	Microsoft Visual Studio 2012. Programowanie w C i C++
106.	Agile. Przewodnik po zwinnych metodykach programowania
107.	Android Studio. Kurs video. Programowanie aplikacji na urządzenia mobilne
108.	52 najlepsze triki w Excelu, czyli jak szybciej wykonać obliczenia
109.	Excel 2010 PL. Rozwiązywanie problemów dla każdego
110.	Systemy operacyjne. Wydanie IV
111.	Java. Leksykon kieszonkowy. Wydanie II
112.	3ds Max 2012. Ćwiczenia praktyczne
113.	Bezpieczeństwo systemów informacyjnych. Praktyczny przewodnik zgodny z normami polskimi i międzynarodowymi
114.	Angielski. Czasy gramatyczne. Podręcznik z ćwiczeniami (PDF + mp3)
115.	Podstawy kryptografii. Wydanie III
116.	Podstawy finansów i rachunkowości. Podręcznik dla menedżerów
117.	Sieci VPN. Zdalna praca i bezpieczeństwo danych. Wydanie II rozszerzone

118. T-SQL dla zaawansowanych. Przewodnik programisty. Wydanie IV

119. Układy elektroniczne w praktyce