

NASBI - lista dostępnych tytułów

Lp	Tytuł
1	15 problemów związanych z przekazywaniem jednolitego pliku kontrolnego
2	29 ważnych pytań o rozliczanie VAT
3	52 najlepsze triki w Excelu, czyli jak szybciej wykonać obliczenia
4	5S - wyeliminowanie strat
5	ABC Linux. Wydanie II
6	Active Directory w systemach wolnego oprogramowania
7	Adobe Dreamweaver CC/CC PL. Oficjalny podręcznik
8	Adobe Illustrator. Kurs video. Poziom pierwszy. Projektowanie grafiki wektorowej
9	Adobe Photoshop CC 2014. Kurs video. Poziom pierwszy. Najlepsze techniki
10	Adobe Photoshop CC. Kurs video. Poziom drugi. Zaawansowane techniki
11	Adobe Photoshop CC/CC PL. Oficjalny podręcznik
12	Adobe Photoshop CS6. Kurs video. Kreatywne efekty w fotografii ślubnej
13	Agile. Przewodnik po zwinnych metodykach programowania
14	Airport City. Strefa okołotniskowa jako zagadnienie urbanistyczne. Monografia
15	Android 6 dla programistów. Techniki tworzenia aplikacji. Wydanie III
16	Android Studio w 24 godziny. Wygodne programowanie dla platformy Android
17	Android Studio. Kurs video. Programowanie aplikacji na urządzenia mobilne
18	Android. Podstawy tworzenia aplikacji
19	Angielski. Czasy gramatyczne. Podręcznik z ćwiczeniami (PDF + mp3)
20	Angielski. Grammar Practice. Podręcznik z ćwiczeniami (PDF + mp3)
21	AntyMOBBING. Walcz o swoje prawa w miejscu pracy
22	API nowoczesnej strony WWW. Usługi sieciowe w PHP
23	Aplikacje Google. Wykorzystaj potencjał darmowych narzędzi
24	ArchiCAD. Kurs video. Poziom pierwszy. Projektowanie domu jednorodzinnego
25	Arduino w akcji
26	Arduino. Automatyka domowa dla każdego
27	Asembler. Leksykon kieszonkowy
28	Audyt bezpieczeństwa informacji w praktyce
29	AutoCAD 2016 PL. Pierwsze kroki
30	AutoCAD LT 2015. Kurs video. Poziom drugi. Zaawansowane projektowanie 2D
31	AutoCAD LT 2015. Kurs video. Poziom pierwszy. Podstawy projektowania 2D
32	Bezpieczne programowanie. Aplikacje hakeroodporne
33	Bhp przy magazynowaniu chemicznych materiałów niebezpiecznych
34	BHP w magazynie
35	Biblioteki Qt. Zaawansowane programowanie przy użyciu C++
36	Big Data. Najlepsze praktyki budowy skalowalnych systemów obsługi danych w czasie rzeczywistym
37	BIOS. Przewodnik. Wydanie IV
38	Budowa prostych robotów. Niezwykłe projekty ze zwykłych materiałów
39	C# 5.0. Programowanie. Tworzenie aplikacji Windows 8, internetowych oraz biurowych w .NET 4.5 Framework
40	C# 6.0 w pigułce. Wydanie VI
41	C# Zadania z programowania z przykładowymi rozwiązaniami
42	C#. Praktyczny kurs. Wydanie II
43	C#. Praktyczny kurs. Wydanie III
44	C#. Rusz głową! Wydanie III
45	C. Rusz głową!

46	C++ Ćwiczenia praktyczne. Wydanie III
47	C++ i Qt. Wprowadzenie do wzorców projektowych. Wydanie II
48	C++ Wykorzystaj potęgę aplikacji graficznych
49	C++. Biblioteka standardowa. Podręcznik programisty. Wydanie II
50	C++. Dla każdego. Wydanie VII
51	C++. Kurs video. Poziom drugi. Programowanie obiektowe.
52	C++. Kurs video. Poziom pierwszy. Składnia, podstawowe elementy języka, programowanie proceduralne
53	C++. Zadania z programowania z przykładowymi rozwiązaniami
54	C++11. Nowy standard. Ćwiczenia
55	CATIA V5. Sztuka modelowania powierzchniowego
56	CorelDRAW X7. Kurs video. Poziom pierwszy. Techniki i narzędzia pracy grafika komputerowego
57	Czysty kod. Podręcznik dobrego programisty
58	Diagnostyka i naprawa płyt głównych laptopów
59	Domowe laboratorium naukowe. Zrób to sam
60	Dopuszczalne poziomy hałasu w środowisku
61	Efektywny Python. 59 sposobów na lepszy kod
62	Elektronika z Excelem
63	English 4 IT. Praktyczny kurs języka angielskiego dla specjalistów IT i nie tylko
64	Excel 2010 PL. Rozwiązywanie problemów dla każdego
65	Excel 2013. Kurs video. Poziom pierwszy. Kluczowe umiejętności i najlepsze praktyki - Wideokurs
66	Frameworki Javascript. Projektowanie interaktywnych i dynamicznych stron WWW
67	HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front End Developera
68	HTML,CSS i JavaScript dla każdego. Wydanie VII
69	HTML5. Podręcznik programisty
70	Inventor. Pierwsze kroki
71	Inżynieria ruchu drogowego. Teoria i praktyka, wyd. 1
72	Java 8. Przewodnik doświadczonego programisty
73	Java. Kurs video. Poziom pierwszy. Podstawy tworzenia aplikacji
74	Java. Leksykon kieszonkowy
75	Java. Podstawy. Wydanie IX
76	Javascript i jQuery. Kompletny przewodnik dla programistów interaktywnych aplikacji internetowych w Visual Studio
77	Język C. Szkoła programowania. Wydanie VI
78	Język C++. Kompedium wiedzy. Wydanie IV
79	Komunikacja naprawdę skuteczna. Niezawodny sposób dotarcia do klientów, pracowników i znajomych
80	Laravel 4. Podstawy tworzenia aplikacji w PHP
81	Less. Podstawy programowania
82	Logo Design Love. Tworzenie genialnych logotypów. Nowa odsłona
83	MATLAB i Simulink. Poradnik użytkownika. Wydanie IV
84	MEDIA SPOŁECZNOŚCIOWE w marketingu i zarządzaniu. Wybrane zagadnienia z teorii i praktyki przedsiębiorstw
85	Microsoft SQL Server. Modelowanie i eksploracja danych
86	Microsoft Visual Studio 2012
87	Mistrzowski JavaScript. Programowanie zorientowane obiektowo

88	MS SQL Server. Zaawansowane metody programowania
89	Myślenie obiektowe w programowaniu. Wydanie IV
90	Naturalna pewność siebie. Siła, która zmieni Twoje życie
91	Nowoczesne aplikacje internetowe. MongoDB, Express, AngularJS, Node.js
92	Od matematyki do programowania. Wszystko, co każdy programista wiedzieć powinien
93	Oracle Database 12c. Problemy i rozwiązania
94	PEAR. Programowanie w PHP
95	Pełna MOC życia. Jeśli o czymś w życiu marzysz - sięgnij po to. Wydanie II zmienione
96	PHP i HTML. Tworzenie dynamicznych stron WWW
97	PHP. Obiekty, wzorce, narzędzia. Wydanie IV
98	PHP. Wzorce projektowe
99	Podstawy kryptografii. Wydanie III
100	Praca z zastanym kodem. Najlepsze techniki
101	Pragmatyczny programista. Od czeladnika do mistrza
102	Profesjonalna prezentacja multimedialna. Jak uniknąć 27 najczęściej popełnianych błędów
103	Programowanie obrabiarek sterowanych numerycznie w systemie CAD/CAM CATIA V5
104	Programowanie równoległe i asynchroniczne w C# 5.0
105	Programowanie w C. Sprytnie podejście do trudnych zagadnień, których wolałbyś unikać (takich jak język C)
106	Project 2013. Opanuj każdy projekt
107	Projektowanie gier w środowisku Unity 3.x
108	Psacał. Ćwiczenia praktyczne
109	Python. Kurs video. Poziom pierwszy. Podstawy programowania i tworzenia aplikacji
110	Python. Podstawy nauki o danych. Wydanie II
111	Python. Receptury. Wydanie III
112	Python. Uczenie maszynowe
113	Rozproszone systemy pomiarowe
114	Scrum. O zwinnym zarządzaniu projektami. Wydanie II rozszerzone
115	Sieci komputerowe. Kurs. Wydanie II
116	Smarty. Szablony w aplikacjach PHP
117	Spring MVC. Przewodnik dla początkujących
118	Systemy operacyjne. Wydanie IV
119	Szybki kurs JavaScript. Wprowadzenie do języka w 24 godziny. Wydanie VI
120	Tablice informatyczne. C#. Wydanie II
121	Tablice informatyczne. C++. Wydanie II
122	Tablice informatyczne. CSS3
123	Tablice informatyczne. HTML 5
124	Tablice informatyczne. Java. Wydanie III
125	Tablice informatyczne. JQuery
126	Tablice informatyczne. PHP 5
127	TDD. Sztuka tworzenia dobrego kodu
128	Techniki twórców złośliwego oprogramowania. Elementarz programisty
129	Testowanie oprogramowania. Podręcznik dla początkujących
130	Zaawansowane uczenie maszynowe z językiem Python
131	Zaawansowane uczenie maszynowe z językiem Python
132	Zarządzanie rozwojem pracowników. Kompleksowe i praktyczne ujęcie
133	Zasady wywierania wpływu na ludzi. Szkoła Cialdiniego. Kurs video